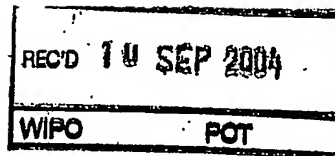


特 許 協 力 条 約

PCT

特許性に関する国際予備報告 (特許協力条約第二章)

(法第12条、法施行規則第56条)
[PCT 3.6条及びPCT規則70]



出願人又は代理人 の書類記号 903304	今後の手続きについては、様式PCT/IPEA/416を参照すること。	
国際出願番号 PCT/JP2004/000561	国際出願日 (日.月.年) 22.01.2004	優先日 (日.月.年) 23.01.2003
国際特許分類 (IPC) Int. Cl ⁷ G06T 13/00		
出願人 (氏名又は名称) シャープ株式会社		

1. この報告書は、PCT35条に基づきこの国際予備審査機関で作成された国際予備審査報告である。
法施行規則第57条 (PCT36条) の規定に従い送付する。

2. この国際予備審査報告は、この表紙を含めて全部で 4 ページからなる。

3. この報告には次の附属物件も添付されている。

a ☒ 附属書類は全部で 16 ページである。

☒ 補正されて、この報告の基礎とされた及び/又はこの国際予備審査機関が認めた訂正を含む明細書、請求の範囲及び/又は図面の用紙 (PCT規則70.16及び実施細則第607号参照)

☐ 第I欄4.及び補充欄に示したように、出願時における国際出願の開示の範囲を超えた補正を含むものとこの国際予備審査機関が認定した差替え用紙

b ☐ 電子媒体は全部で _____ (電子媒体の種類、数を示す)。
配列表に関する補充欄に示すように、コンピュータ読み取り可能な形式による配列表又は配列表に関連するテーブルを含む。 (実施細則第802号参照)

4. この国際予備審査報告は、次の内容を含む。

☒ 第I欄 国際予備審査報告の基礎

☐ 第II欄 優先権

☒ 第III欄 新規性、進歩性又は産業上の利用可能性についての国際予備審査報告の不作成

☐ 第IV欄 発明の単一性の欠如

☒ 第V欄 PCT35条(2)に規定する新規性、進歩性又は産業上の利用可能性についての見解、それを裏付けるための文献及び説明

☐ 第VI欄 ある種の引用文献

☐ 第VII欄 国際出願の不備

☐ 第VIII欄 国際出願に対する意見

国際予備審査の請求書を受理した日 21.06.2004	国際予備審査報告を作成した日 27.08.2004	
名称及びあて先 日本国特許庁 (IPEA/JP) 郵便番号100-8915 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号	特許庁審査官 (権限のある職員) 岡本 俊威	5H 9178
電話番号 03-3581-1101 内線 3531		

様式PCT/IPEA/409 (表紙) (2004年1月)

第I欄 報告の基礎

1. この国際予備審査報告は、下記に示す場合を除くほか、国際出願の言語を基礎とした。

- ☐ この報告は、_____ 語による翻訳文を基礎とした。
それは、次の目的で提出された翻訳文の言語である。
- ☐ PCT規則12.3及び23.1(b)にいう国際調査
- ☐ PCT規則12.4にいう国際公開
- ☐ PCT規則55.2又は55.3にいう国際予備審査

2. この報告は下記の出願書類を基礎とした。(法第6条(PCT14条)の規定に基づく命令に応答するために提出された差替え用紙は、この報告において「出願時」とし、この報告に添付していない。)

- ☐ 出願時の国際出願書類
- ☒ 明細書
第 1, 9-56 _____ ページ、 出願時に提出されたもの
第 2-8 _____ ページ*、 21.06.2004 付けて国際予備審査機関が受理したもの
第 _____ ページ*、 _____ 付けて国際予備審査機関が受理したもの
- ☒ 請求の範囲
第 11, 12, 14, 16, 18-26 _____ 項、 出願時に提出されたもの
第 _____ 項*、 PCT19条の規定に基づき補正されたもの
第 2-6, 9, 10 _____ 項*、 21.06.2004 付けて国際予備審査機関が受理したもの
第 _____ 項*、 _____ 付けて国際予備審査機関が受理したもの
- ☒ 図面
第 1-34 _____ ~~ページ~~/図、 出願時に提出されたもの
第 _____ ページ/図*、 _____ 付けて国際予備審査機関が受理したもの
第 _____ ページ/図*、 _____ 付けて国際予備審査機関が受理したもの
- ☐ 配列表又は関連するテーブル
配列表に関する補充欄を参照すること。

3. ☒ 補正により、下記の書類が削除された。

- ☐ 明細書 第 _____ ページ
- ☒ 請求の範囲 第 1, 7, 8, 13, 15, 17 _____ 項
- ☐ 図面 第 _____ ページ/図
- ☐ 配列表(具体的に記載すること) _____
- ☐ 配列表に関連するテーブル(具体的に記載すること) _____

4. ☐ この報告は、補充欄に示したように、この報告に添付されかつ以下に示した補正が出願時における開示の範囲を超えてされたものと認められるので、その補正がされなかったものとして作成した。(PCT規則70.2(c))

- ☐ 明細書 第 _____ ページ
- ☐ 請求の範囲 第 _____ 項
- ☐ 図面 第 _____ ページ/図
- ☐ 配列表(具体的に記載すること) _____
- ☐ 配列表に関連するテーブル(具体的に記載すること) _____

* 4. に該当する場合、その用紙に“superseded”と記入されることがある。

第Ⅲ欄 新規性、進歩性又は産業上の利用可能性についての見解の作成

1. 次に関して、当該請求の範囲に記載されている発明の新規性、進歩性又は産業上の利用可能性につき、次の理由により審査しない。

☐ 国際出願全体

☒ 請求の範囲 19-26

理由:

☒ この国際出願又は請求の範囲 19-26 は、国際予備審査をすることを要しない次の事項を内容としている（具体的に記載すること）。

請求の範囲 19-22 はコンテンツデータのデータ構造自体であり、また、請求の範囲 23-26 は、特定のデータ構造のコンテンツデータを記録したコンピュータ読込可能な記録媒体であり、どちらも情報の単なる提示に該当し、この国際予備審査機関が国際予備審査をすることを要しない対象に係るものである。

☐ 明細書、請求の範囲若しくは図面（次に示す部分）又は請求の範囲 _____ の記載が、不明確であるため、見解を示すことができない（具体的に記載すること）。

☐ 全部の請求の範囲又は請求の範囲 _____ が、明細書による十分な裏付けを欠くため、見解を示すことができない。

☐ 請求の範囲 _____ について、国際調査報告が作成されていない。

☐ スクレオチド又はアミノ酸の配列表が、実施細則の附属書 C（塩基配列又はアミノ酸配列を含む明細書等の作成のためのガイドライン）に定める基準を、次の点で満たしていない。

書面による配列表が

☐

提出されていない。

☐

所定の基準を満たしていない。

コンピュータ読み取り可能な形式による配列表が

☐

提出されていない。

☐

所定の基準を満たしていない。

☐ コンピュータ読み取り可能な形式によるスクレオチド又はアミノ酸の配列表に関連するテーブルが、実施細則の附属書 C の 2 に定める技術的な要件を、次の点で満たしていない。

☐ 提出されていない。

☐ 所定の技術的な要件を満たしていない。

☐ 詳細については補充欄を参照すること。

第V欄 新規性、進歩性又は産業上の利用可能性についての法第12条(PCT35条(2))に定める見解、それを裏付ける文献及び説明

1. 見解

新規性(N)	請求の範囲	2-6, 9-12, 14, 16, 18	有 無
	請求の範囲		
進歩性(IS)	請求の範囲	2-6, 9-12, 14, 16, 18	有 無
	請求の範囲		
産業上の利用可能性(IA)	請求の範囲	2-6, 9-12, 14, 16, 18	有 無
	請求の範囲		

2. 文献及び説明(PCT規則70.7)

文献 JP 2001-344613 A (シャープ株式会社) 2001.12.14

請求の範囲 2-6, 9-12, 14, 16, 18

国際調査報告で引用された文献には記載されておらず、当業者にとって自明なものでもないから、国際調査報告で引用された文献に対して進歩性を有する。

る。第1に、コンテンツデータの作成者側から合成処理を規定することができないといった問題である。たとえば、あるコンテンツを特定のコンテンツとのみ合成を許可させるように設定することは不可能である。このため、コンテンツの作成者がコンテンツの合形成態を規定することはできない。

5 第2に、コンテンツデータを合成する際には、合成スクリプトが必要であるが、一般の利用者が合成スクリプトを作成することは困難であるといった問題がある。このため、一般の利用者は、合成するコンテンツデータに応じた合成スクリプトを探し出して、用いなければならない。

10 発明の開示

この発明の目的の1つは、コンテンツデータ側から合成処理を制御することが可能なコンテンツ合成装置、コンテンツ合成方法、コンテンツ合成プログラム、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体、コンテンツデータのデータ構造、および、コンテンツデータを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することである。

15 この発明の他の目的は、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置、コンテンツ合成方法、コンテンツ合成プログラム、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体、コンテンツデータのデータ構造、および、コンテンツデータを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することである。

20 上述の目的を達成するために、この発明のある局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
25 入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部と、

第2のコンテンツデータの属性を判別する属性判別部とを備え、合成スクリプトは、コンテンツデータの複数の属性のそれぞれに対応するスクリプトを含み、合成処理部は、判別された属性に対応したスクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する。

- 5 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するとき、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、第2のコンテンツデータの属性が判別され、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに含まれる判別された属性に対応したスクリプトに基づき、第1のコンテンツデータが第2のコンテンツデータと合成される。このため、第2のコンテンツデータの属性に対応するスクリプトにより、合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの属性に応じた合成処理をすることができる。

- 25 この発明の他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs を受け付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部と、現在時刻を取得する時刻取得部とを備え、合成スクリプトは、合成処理部により合成される時刻に応じたスクリプトを含み、合成処理部は、取得された現在時刻に応じたスクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコン

テンツデータと合成する。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要はない。

5 その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、現在時刻が取得され、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに含まれる取得された現在時刻に応じたスクリプトに基づき、第1のコンテンツデータ

10 が第2のコンテンツデータと合成される。このため、合成する時刻に応じたスクリプトにより、合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができる

15

とともに、コンテンツデータを合成する時刻に応じた合成処理をすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部と、コンテンツ合成装置の現在位置を取得する位置取得部とを備え、合成スクリプトは、位置に応じたスクリプトを含み、合成処理部は、取得された現在位置に応じたスクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、コンテンツ合成装置の現在位置が取得され、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに含まれる取得された現在位置に応じたスクリプトに基づき、第1のコンテンツデータが第2のコンテンツデータと合成される。このため、合成する場所に応じたスクリプトにより、合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータを合成する場所に応じた合成処理をすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデー

5 タの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、合成スクリプトは、他の合成スクリプトを含み、合成されたコンテンツデータに他の合成スクリプトを含ませる付加部をさらに備える。

10 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。

15 その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、合成されたコンテンツデータに、合成スクリプトに含まれる他の合成スクリプトが付加される。このため、新たに合成されたコンテンツデータ側から合成処理を

20 制御可能にすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs を受け付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、所在情報が示す他の合成スクリプトを取得する取得部と、合成されたコンテンツデータに取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部とをさらに備える。

25

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成につ

いて記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要はない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、他の合成スクリプトの所在を示す合成スクリプトに含まれる所在情報が示す他の合成スクリプトが取得され、合成されたコンテンツデータに、取得された他の合成スクリプトが付加される。このため、新たに合成されたコンテンツデータ側から合成処理を制御可能にすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、第1のコンテンツデータは、アニメーションデータのコマを定義するキーフレームを含み、第2のコンテンツデータは、キーフレームに含むことが可能なデータであり、合成スクリプトは、第1のコンテンツデータのキーフレームに含まれる所定のデータを第2のコンテンツデータに変更することを記述したスクリプトを含む。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、第1のコンテンツデータのキ

日本国特許庁 21. 6. 2004

5 ーフレームに含まれる所定のデータを第2のコンテンツデータに変更することを記述したスクリプトを含む合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータのキーフレームに含まれる所定のデータが、入力された第2のコンテンツデータに変更される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、第1のコンテンツデータに含まれる所定のデータを第2のコンテンツデータに変更する合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から他のコンテンツデータに変更する合成処理を制御することができる。

10 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、合成スクリプトは、第1のコンテンツデータの所定の部分を削除することを記述したスクリプトを含む。

15 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御できるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、
20 第1のコンテンツデータの所定の部分を削除することを記述したスクリプトを含む合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータの所定の部分が削除される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、第1のコンテンツデータに含まれる所定の部分を削除する合成処理が制御さ
25

れる。その結果、コンテンツデータ側からコンテンツデータの所定の部分を削除する合成処理を制御することができる。

5 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得する取得部と、取得された合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備える。

10 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトが取得され、取得された合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第
15 2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含ま

れる所在情報が示す合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1
のコンテンツデータに合成スクリプトの所在情報が含まれるので、第1のコンテ
ンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新た
に用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御する
5 ことができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新た
に用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。

好ましくは、合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を
含み、取得部は、所在情報が示す他の合成スクリプトをさらに取得し、合成され
たコンテンツデータに取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部をさらに
10 備える。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、他の合成スクリプトの所在を
示す合成スクリプトに含まれる所在情報が示す他の合成スクリプトがさらに取得
され、合成されたコンテンツデータに、取得された他の合成スクリプトが付加さ
れる。このため、新たに合成されたコンテンツデータ側から合成処理を制御可能
15 にすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成方法は、コンピュータで
コンテンツデータを合成する方法であって、合成スクリプトの所在を示す所在情
報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受
付けるステップと、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示
20 す合成スクリプトを取得するステップと、取得された合成スクリプトに基づき、

入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成するステップとを含む。

5 この発明に従えば、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成方法を提供することができる。

10 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成プログラムは、コンテンツデータを合成するプログラムであって、合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付けるステップと、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップと、取得された合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成するステップとをコンピュータに実行させる。

15 この発明に従えば、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成プログラム、および、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することができる。

20 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツデータのデータ構造は、コンテンツデータと、コンテンツデータを他のコンテンツデータと合成するための合成処理がコンピュータで実行される際に用いられる合成スクリプトとを含む。

請求の範囲

1. (削除)

2. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第
5 1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力
を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデー
タと合成する合成処理部(112)と、

10 前記第2のコンテンツデータの属性を判別する属性判別部(113)とを備え、
前記合成スクリプトは、コンテンツデータの複数の属性のそれぞれに対応する
スクリプトを含み、

前記合成処理部は、前記判別された属性に対応したスクリプトに基づき、前記
入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと
15 合成する、コンテンツ合成装置(100A)。

3. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第
1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力
を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
20 前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデー
タと合成する合成処理部(112)と、

現在時刻を取得する時刻取得部(114)とを備え、

前記合成スクリプトは、前記合成処理部により合成される時刻に応じたスクリ
プトを含み、

25 前記合成処理部は、前記取得された現在時刻に応じたスクリプトに基づき、前
記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータ
と合成する、コンテンツ合成装置(100B)。

4. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第
1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力

を受付ける入力受付部（１１１）と、

前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータと合成する合成処理部（１１２）と、

- ５ 前記コンテンツ合成装置の現在位置を取得する位置取得部（１１５）とを備え、
前記合成スクリプトは、位置に応じたスクリプトを含み、

前記合成処理部は、前記取得された現在位置に応じたスクリプトに基づき、前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータと合成する、コンテンツ合成装置（１００Ｃ）。

- １０ ５．（補正後）コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第１のコンテンツデータ（１０）、および、第２のコンテンツデータ（２０）の入力を受付ける入力受付部（１１１）と、

前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータと合成する合成処理部（１１２）とを備え、

- １５ 前記合成スクリプトは、他の合成スクリプトを含み、
前記合成されたコンテンツデータに前記他の合成スクリプトを含ませる付加部（Ｓ５３）をさらに備えた、コンテンツ合成装置。

- ２０ ６．（補正後）コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第１のコンテンツデータ（１０）、および、第２のコンテンツデータ（２０）の入力を受付ける入力受付部（１１１）と、

前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータと合成する合成処理部（１１２）とを備え、

- ２５ 前記合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、
前記所在情報が示す他の合成スクリプトを取得する取得部（１１６）と、
前記合成されたコンテンツデータに前記取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部（Ｓ５３）とをさらに備えた、コンテンツ合成装置。

７．（削除）

8. (削除)

9. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

5 前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112)とを備え、

前記第1のコンテンツデータ(1E)は、アニメーションデータのコマを定義するキーフレームを含み、

10 前記第2のコンテンツデータ(2E)は、前記キーフレームに含むことが可能なデータであり、

前記合成スクリプトは、前記第1のコンテンツデータのキーフレームに含まれる所定のデータを前記第2のコンテンツデータに変更することを記述したスクリプトを含む、コンテンツ合成装置。

15 10. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112)とを備え、

20 前記合成スクリプトは、前記第1のコンテンツデータ(1G)の所定の部分を削除することを記述したスクリプトを含む、コンテンツ合成装置。

25 11. コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプト(40)の所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得する取得部(116)と、

前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112D)

とを備えた、コンテンツ合成装置（100D）。

12. 前記合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、
前記取得部は、前記所在情報が示す他の合成スクリプトをさらに取得し、
前記合成されたコンテンツデータに前記取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部（S53）をさらに備えた、請求項11に記載のコンテンツ合成装置。

13. (削除)

14. コンピュータでコンテンツデータを合成するコンテンツ合成方法であって、
合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、
第2のコンテンツデータの入力を受付けるステップ（S11）と、

10 前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップ（S62）と、

前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成するステップ（S63）とを含む、コンテンツ合成方法。

15 15. (削除)

16. コンテンツデータを合成するコンテンツ合成プログラムであって、
合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、
第2のコンテンツデータの入力を受付けるステップ（S11）と、

20 前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップ（S62）と、

前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成するステップ（S63）とをコンピュータに実行させる、コンテンツ合成プログラム。

17. (削除)

25 18. コンテンツデータを合成するコンテンツ合成プログラムであって、
合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、
第2のコンテンツデータの入力を受付けるステップ（S11）と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップ（S62）と、

前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成するステップ(S63)とをコンピュータに実行させる、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読込可能な記録媒体。

5 19. コンテンツデータと、前記コンテンツデータを他のコンテンツデータと合成するための合成処理がコンピュータで実行される際に用いられる合成スクリプトとを含む、コンテンツデータ(10)のデータ構造。

20. 前記コンテンツデータおよび前記他のコンテンツデータは、アニメーションデータのコマを定義するキーフレームを含み、